

PIKACHU

Patrón original de
LINDA POTTS

Gracias por compartir, Linda!

Podéis ver muchos más
diseños de Linda Potts en:

[HTTP://WOLFDREAMER-
OTH.BLOGSPOT.COM/2009/03/
PIKACHU-PLUSHIE-PATTERN.HTML](http://wolfdreamer-oth.blogspot.com/2009/03/pikachu-plushie-pattern.html)

Traducido por
[WWW.HASTAELMONYO.COM](http://www.hastaelmonyo.com)



NOTA:

El número que aparece al final de cada "ronda" indica el número total de puntos que debe haber en la ronda (o rondas)

CABEZA Y CUERPO

Usando el color amarillo

Ronda 1: Hacer 8 PB en un anillo mágico (8)

Ronda 2: 2 PB en cada punto (16)

Ronda 3: PB, 2 PB en el siguiente punto. Repetir toda la ronda (24)

Ronda 4: PB sobre cada punto de la ronda (24)

Ronda 5: PB en los 2 siguientes puntos, 2 PB en el siguiente. Repetir toda la ronda (32)

Ronda 6: PB en los 3 siguientes puntos, 2 PB en el siguiente. Repetir toda la ronda (40)

Ronda 7-13: PB sobre cada punto (40)

Ronda 14: PB en los 6 siguientes puntos, DEC en los 6 siguientes puntos, DEC. Repite toda la ronda (35)

Ronda 15: PB en los 5 siguientes puntos, DEC. Repite toda la ronda (30)

Ronda 16: PB en los 4 siguientes puntos, 2 PB en el siguiente punto. Repite toda la ronda (36)

Ronda 17: PB en los 5 siguientes puntos, 2 PB en el siguiente punto. Repite toda la ronda (42)

Ronda 18: PB en cada punto de la ronda (42)

Ronda 19: PB en los 13 siguientes puntos, 2 PB en el siguiente punto. Repite toda la ronda (45)

Ronda 20: PB en cada punto de la ronda (45)

Ronda21: PB en los 14 siguientes puntos, 2 PB en el siguiente punto. Repite toda la ronda (48)

Ronda22: PB en cada punto (48)

Ronda23: PB en los 11 siguientes puntos, 2 PB en el siguiente punto. Repite toda la ronda (52)

Ronda24-26: PB en cada punto (52)

Ronda27: PB en los 11 siguientes puntos, DEC. Repite toda la ronda (48)

Ronda28: PB en cada punto (48)

Ronda29: PB en los 6 siguientes puntos, DEC. Repite toda la ronda (42)

Ronda30: PB en cada punto (42)

NOTA: Es buena idea comenzar a rellenar el muñeco, rellena la cabeza y el cuerpo de manera que quede moderadamente firme.

Ronda31: PB en los 5 siguientes puntos, DEC. Repite toda la ronda (36)

Ronda32: PB en los 4 siguientes puntos, DEC. Repite toda la ronda (30)

Ronda33: PB en los 3 siguientes puntos, DEC. Repite toda la ronda (24)

Ronda34: PB en los 2 siguientes puntos, DEC. Repite toda la ronda (18)

Ronda35: PB en el siguiente punto, DEC. Repite toda la ronda (9)

Rematar. Antes, rellena algo más el muñeco. Usando la hebra y una aguja, cose el final pasando la aguja por cada punto de la última ronda, tira de la hebra hasta cerrar el círculo.

BRAZOS

Usando el color amarillo. Hacer dos.

Ronda1: hacer 6 PB en un anillo mágico (6)

Ronda2: PB en cada punto (6)

Ronda3: PB en el siguiente punto, 2 PB en el siguiente. Repite alrededor (9)

Ronda4-6: PB en cada punto alrededor. (9)

Ronda7: PB en los 5 siguientes puntos, saltar los otros 4 puntos. Girar. Salta el primer punto, PB en el siguiente, DEC., (esto crea un pequeño "hombro" que facilita colocarlo en el sitio correcto al coser. Rematar.

Pies

Usando color amarillo, hacer 2.

Ronda1: Hacer 6 PB en un anillo mágico (6)

Ronda2: PB en el siguiente, 2 PB en el siguiente punto. Repetir alrededor (9)

Ronda3: PB en los 2 siguientes puntos, 2PB en el siguiente. Repite alrededor (12)

Ronda4-5: PB en cada punto alrededor (12)

Ronda6: PB en los dos siguientes puntos, DEC. Repite alrededor (9)

Ronda7: Aplanar el pie y hacer un PB para cerrarlo. El pie no se rellena. Rematar.

Orejas

Usando negro. Hacer 2

Ronda1: 4PB en un anillo mágico (4)

Ronda2: PB en los 3 siguientes puntos, 2PB en el último (5)

Ronda3: PB en los 4 siguientes puntos, 2 PB en el último (6)

Ronda4: PB en los 5 siguientes puntos, 2 PB en el último. Cambia de color a amarillo (7)

Ronda5: PB en cada punto (7)

Ronda6: PB en los 6 siguientes puntos, 2 PB en el último (8)

Ronda7: PB en los 7 siguientes puntos, 2 PB en el último (9)

Ronda8: PB en los 8 siguientes puntos, 2 PB en el último (10)

Ronda9: PB en los 3 siguientes puntos, PA en los 4 siguientes, PB en los 3 últimos puntos (10)

Rematar.

ABREVIATURAS		
Nombre	Abrev.	Tutorial
Anillo mágico		http://hastaelmonyo.com/?p=169
Punto Bajo	PB	http://hastaelmonyo.com/?p=63
Decrecer o disminuir	DEC	http://hastaelmonyo.com/?p=324
Punto Alto	PA	http://hastaelmonyo.com/?p=128
Medio Punto Alto	MPA	http://hastaelmonyo.com/?p=128

Cola

Usando el color amarillo. Hacer 2.

Ronda 1: Cadeneta de 11 puntos, PB en el segundo punto contando desde la aguja. PB en el resto de puntos. Girar (10)

Ronda 2-3: PB en cada punto. Girar (10)

Ronda 4: PB en cada punto, cadeneta de 6 puntos (16)

Ronda 5: PB en el segundo punto contando desde la aguja, PB en el resto pero dejando los últimos 5 puntos sin hacer (forma el escalon de la cola) (10)

Ronda 6-7: PB en cada punto (10)

Ronda 8: Repetir la Ronda 4

Ronda 9: Repetir la Ronda 5

Ronda 10-14: PB en cada punto (10)

Ronda 15: PB en los 3 primeros puntos, MPA en los 3 siguientes, PA en los últimos 4 puntos (10) Rematar.

Une las dos piezas bien cosiendolo o bien mediante PB sobre los bordes. Puedes usar introducir en la cola un limpiador de pipa para darle movimiento, pero es totalmente opcional)

Usando el color marrón:

Ronda 1: Cadeneta de 7 puntos, PB en el segundo punto contando desde la aguja. PB en el resto (6). Girar.

Ronda 2: salta el primer punto y hacer PB en cada punto (6)

Ronda 3: repetir Ronda 2 (5)

Ronda 4: repetir Ronda 2 (4)

Ronda 5: repetir Ronda 2 (3)

Ronda 6: repetir Ronda 2 (2)

Rematar.

LINDA POTTS

[HTTP://WOLFDREAMER-OTH.BLOGSPOT.COM/2009/03/PIKACHU-PLUSHIE-PATTERN.HTML](http://WOLFDREAMER-OTH.BLOGSPOT.COM/2009/03/PIKACHU-PLUSHIE-PATTERN.HTML)

Traducido por
WWW.HASTAELMONYO.COM

abcde

Rayas de la espalda

Usando color marrón.

Raya de abajo:

Ronda 1: Cadeneta de 15 puntos, PB en el segundo punto contando desde la aguja, PB en el resto (14)

Ronda 2: PB en los 2 primeros puntos, MPA en los 2 siguientes, PA en los 6 siguientes, MPA en los 2 siguientes, PB en los últimos 2 puntos (14)

Rematar.

Raya de arriba:

Ronda 1: Cadeneta de 11 puntos, PB en el segundo punto contando desde la aguja, PB en el resto (10)

Ronda 2: PB en los 2 primeros puntos, MPA en los 2 siguientes, PA en los 2 siguientes, MPA en los 2 siguientes, PB en los últimos 2 puntos (10)

Rematar