



## Puntos especiales

**Punto de doble bucle (PDB):** enrolla la hebra alrededor de tu dedo dos veces, mantén el dedo detrás de la labor. Inserta la aguja en el punto indicado y luego entre tu dedo y las hebras enrolladas, saca el dedo. Con la aguja, pasa los bucles a través del punto sólo lo suficiente para acabar el punto bajo, es decir, saca los bucles, pasa la hebra y saca todos los puntos de la aguja. Los bucles quedarán por la parte de atrás de la labor simulando la lana de la oveja.

**Punto disminución de doble bucle (DDB):** enrolla la hebra alrededor de tu dedo dos veces, mantén el dedo detrás de la labor. Inserta la aguja en el punto indicado y luego entre tu dedo y las hebras enrolladas, saca el dedo. Con la aguja, pasa los bucles a través del punto (solo un poco), vuelve a repetir todo lo anterior sobre el siguiente punto. Pasa la hebra y saca todos los puntos de la aguja.

**Disminución (DIS):** <http://hastaelmonyo.com/?p=324>

**Punto Bajo (PB):** <http://hastaelmonyo.com/?p=63>

## Notas

Rellena la oveja a medida que progresas a no ser que se indique lo contrario.

Las piezas están hechas en rondas continuas sin unir el final con el principio de las rondas

Utiliza un marcador para saber donde comienza la ronda.

Haz un punto apretado para que el relleno no se vea entre los puntos.

Patrón original de:

[http://www.caron.com/projects/ss/ss\\_sheep\\_toy.html](http://www.caron.com/projects/ss/ss_sheep_toy.html)

Traducido por

[www.hastaelmonyo.com](http://www.hastaelmonyo.com)

## Cuerpo

Con color A.

Ronda1. Anillo mágico de 6 PB

Ronda2. 2 PDB en cada punto (12)

Ronda3. [2 PDB en el siguiente punto, 1PDB en el siguiente] repetir 6 veces. (18)

Ronda4. [2 PDB en el siguiente punto, 1PDB en los 2 siguientes puntos] repetir 6 veces. (24)

Ronda5. [2 PDB en el siguiente punto, 1PDB en los 3 siguientes puntos] repetir 6 veces. (30)

Ronda6. [2 PDB en el siguiente punto, 1PDB en los 4 siguientes puntos] repetir 6 veces. (36)

Ronda7. [2 PDB en el siguiente punto, 1PDB en los 5 siguientes puntos] repetir 6 veces. (42)

Ronda8. [2 PDB en el siguiente punto, 1PDB en los 6 siguientes puntos] repetir 6 veces. (48)

Ronda9-25. PDB en cada punto alrededor (48)

Ronda26. [PDD en el siguiente punto, 1PDB en los 6 siguientes puntos] repetir 6 veces. (42)

Ronda27. [PDD en el siguiente punto, 1PDB en los 5 siguientes puntos] repetir 6 veces. (36)

Ronda28. [PDD en el siguiente punto, 1PDB en los 4 siguientes puntos] repetir 6 veces. (30)

Ronda29. [PDD en el siguiente punto, 1PDB en los 3 siguientes puntos] repetir 6 veces. (24)

Ronda30. [PDD en el siguiente punto, 1PDB en los 2 siguientes puntos] repetir 6 veces. (18)

Ronda31. [PDD en el siguiente punto, 1PDB en el siguiente punto] repetir 6 veces. (12)

Ronda32. [PDD en el siguiente punto] repetir 6 veces. (6)

Rematar dejando una hebra larga sobrante.

Termina de rellenar la labor. Usa la hebra que ha sobrado para cerrar la abertura.

## Cabeza

Con color B.

Ronda1. Anillo mágico de 6 PB

Ronda2. 2 PB en cada punto (12)

Ronda3. [2 PB en el siguiente punto, 1PB en el siguiente] repetir 6 veces. (18)

Ronda4. [2 PB en el siguiente punto, 1PB en los 2 siguientes puntos] repetir 6 veces. (24)

Ronda5. [2 PB en el siguiente punto, 1PB en los 3 siguientes puntos] repetir 6 veces. (30)

Ronda6. [2 PB en el siguiente punto, 1PB en los 4 siguientes puntos] repetir 6 veces. (36)

Ronda7 y 8. PB en cada punto (36)

Ronda9. [2 PB en el siguiente punto, 1PB en los 5 siguientes puntos] repetir 6 veces. (42)

Ronda10-19. PB en cada punto alrededor (42)

Ronda20. [1PB en los 3 siguientes puntos, 2 PB en el siguiente punto, 1PB en los 3 siguientes puntos] repetir 6 veces. (48)

Ronda21. [2 PB en el siguiente punto, 1PB en los 7 siguientes puntos] repetir 6 veces. (54)

Ronda22. PB en cada punto

Ronda23. [DIS, 1PB en los 7 siguientes puntos] repetir 6 veces. (48)

Ronda24. [PB en los 3 siguientes puntos, DIS, PB en los 3 siguientes puntos] repetir 6 veces. (42)

Ronda25. [DIS, 1PB en los 5 siguientes puntos] repetir 6 veces. (36)

Ronda26. [1PB en los 2 siguientes puntos, DIS, 1PB en los 2 siguientes puntos] repetir 6 veces. (30)

Ronda27. [DIS, 1PB en los 3 siguientes puntos] repetir 6 veces. (24)

Ronda28. [DIS, 1PB en los 2 siguientes puntos] repetir 6 veces. (18)

Ronda29. [DIS, 1PB en el siguiente punto] repetir 6 veces. (12)

Ronda30. DIS 6 veces (6)

Ronda31. [salta un punto, punto raso en el siguiente punto] repetir 3 veces (3)

Rematar.

## Flequillo

Con color A.

Rondas 1-5. Hacer las 5 primeras rondas del cuerpo. (30)

Ronda6. [PDB en los 4 siguientes puntos, 2PDB en el siguiente] 4 veces. A continuación, haz los PDB enrollando la hebra alrededor de dos dedos en lugar de uno para tener bucles más grandes. [PDB en los 4 siguientes puntos, 2 PDB en el siguiente] dos veces. (36)

Rematar dejando una hebra larga para coser.

## Patas

Con color B

Rondas1-6. Repetir las rondas de la 1 a la 6 de la cabeza (36)

Ronda7. Trabajando sólo sobre los bucles externos de cada punto, hacer un PB en cada punto (36)

Rondas8-9. PB en cada punto (36)

Ronda10. [PB en los siguientes 5 puntos, DIS, PB en los 5 siguientes puntos] hacer 3 veces (33)

Ronda11. [PB en los siguientes 9 puntos, DIS] hacer 3 veces (30)

Ronda12. [PB en los siguientes 4 puntos, DIS, PB en los 4 siguientes puntos] hacer 3 veces (27)

Ronda13. [PB en los siguientes 7 puntos, DIS] hacer 3 veces (24)

Ronda14. [PB en los siguientes 3 puntos, DIS, PB en los 3 siguientes puntos] hacer 3 veces (21)

Ronda15-24. PB en cada punto (21)

Rematar dejando una larga hebra para coser.

## Orejas (hacer 2)

No rellenar las orejas

Con color B

Ronda1. Anillo mágico con 6 PB

Ronda2. PB en cada punto (6)

Ronda3. [PB en el siguiente punto, 2 PB en el siguiente] hacer 3 veces (9)

Ronda4. [PB en los 2 siguientes puntos, 2 PB en el siguiente] hacer 3 veces (12)

Ronda5. [PB en los 3 siguientes puntos, 2 PB en el siguiente] hacer 3 veces (15)

Ronda6-12. PB en cada punto (15)

Ronda13. [PB en los siguientes 3 puntos, DIS] hacer 3 veces (12)

Ronda14. [PB en los siguientes 2 puntos, DIS] hacer 3 veces (9)

Ronda15. Aplasta la pieza y trabaja el borde de la oreja. Haz los puntos introduciendo la aguja a través de las dos capas para unirlos. Un PB en cada punto del borde.

Rematar dejando una hebra larga para coser.

## Cola

Con A

Ronda1-3. Repetir las rondas 1 a la 3 del cuerpo. (18)

Ronda4-6. PDB en cada punto alrededor.

Rematar dejando una hebra larga para coser.

## Finalizando...

Cose las piernas en la parte de abajo del cuerpo. Pon los botones negros sobre otros blancos y pegalos haciendo los ojos. Cose el flequillo en la parte superior de la cabeza colocando los bucles más largos sobre la frente. Cose las orejas. Cose la cabeza en la parte frontal del cuerpo. Cose la cola en el trasero.