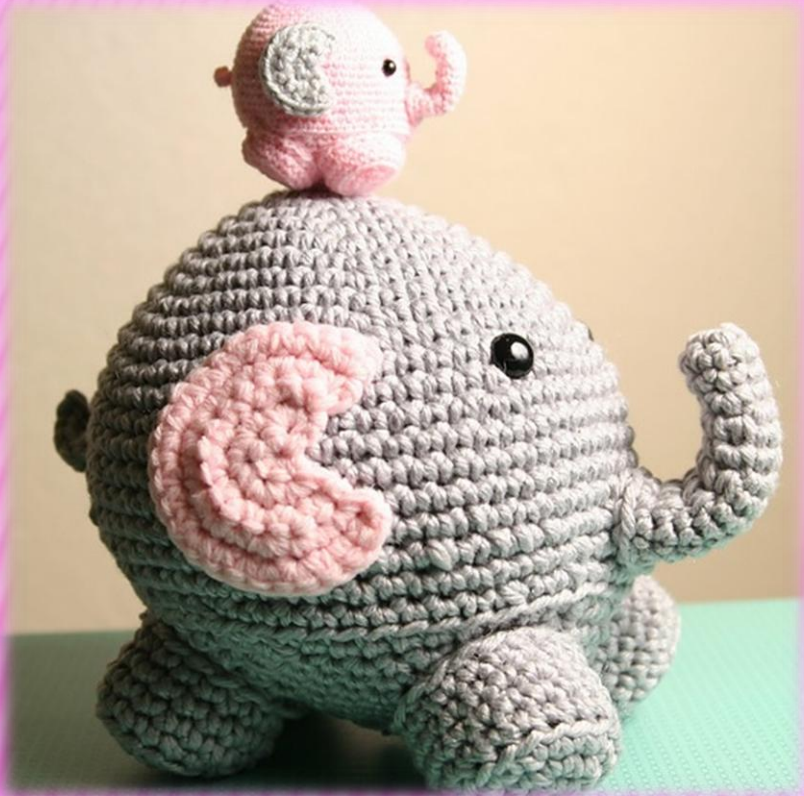


Patrón traducido por <http://hastaelmonyo.com/>



ELEFANTE

Patrón original de Cassie McSassy en
<http://www.ravelry.com/patterns/library/not-your-everyday-elephant>.
Muchas gracias por permitir esta traducción.

MATERIALES.

Puedes usar el ganchillo que quieras, el hilo que quieras y los colores que quieras.

¡¡Usa tu creatividad!!

ABREVIATURAS.

PB: punto bajo.

PC: punto cadeneta.

PR: punto raso.

REP: repetir.

PTO(S): punto(s).

PATRÓN

TROMPA.

4 pc.

VUELTA 1: 1 pb en el 2º pc desde el gancho. 1 pb, 1 aum. (Por el otro lado de los pc) 2 pb, 1 aum. Deberías tener 8 ptos.

VUELTA 2-3: 1 pb en cada pto.

VUELTA 4: (3 pb, 1 aum). Rep (10).

VUELTA 5: 5 pr, 5 pb.

VUELTA 6: 5 pb en la vuelta 4 (sobre los pr), 5 pb.

VUELTA 7: (4 pb, 1 aum). Rep (12).

VUELTA 8: 6 pr, 6 pb.

VUELTA 9: 6 pb en la vuelta 7, 6 pb.

VUELTA 10: 6 pr, 6 pb.

VUELTA 11: 6 pb en la vuelta 9, 6 pb.

VUELTA 12: 6 pr, 6 pb.

VUELTA 13: 6 pb en la vuelta 11, 6 pb.

VUELTA 14: (5 pb, 1 aum). Rep.

Rematar y dejar una hebra larga.

OREJAS.

5 pb en un anillo mágico. 1 pc, gira.

VUELTA 2: 1 aum en cada pto (10). 1 pc, gira.

VUELTA 3: (1 pb, 1 aum). Rep (15). 1 pc, gira.

VUELTA 4: (2 pb, 1 aum). Rep (20). 1 pc, gira.

VUELTA 5: (3 pb, 1 aum). Rep (25). Rematar dejando una hebra larga. Cuando cosas las orejas, une solo la parte en forma de V.

CUERPO.

6 pb en un anillo mágico.

VUELTA 2: 1 aum en cada pto (12).

VUELTA 3: (1 pb, 1 aum). Rep (18).

VUELTA 4: (2 pb, 1 aum). Rep (24).

VUELTA 5: (3 pb, 1 aum). Rep (30).

VUELTA 6: (4 pb, 1 aum). Rep (36).

VUELTA 7: 1 pb en cada pto.

VUELTA 8: (5 pb, 1 aum). Rep (42).

VUELTA 9: (6 pb, 1 aum). Rep (48).

VUELTA 10: (7 pb, 1 aum). Rep (54).

VUELTA 11-12: 1 pb en cada pto.

VUELTA 13: 30 pb, (1 aum, 8 pb) x 2, 1 aum, 5 pb (57).

VUELTA 14: 1 pb en cada pto.

VUELTA 15: 20 pb, 5 pc, pr en el 2º pc desde el gancho, 2 pb, 1 aum en el último pc.

Unir con 1 pr en el pto 20 de la vuelta. Sigue con pb.

VUELTA 16: 1 pb en cada pto. 1 aum en el pto 20 (59).

VUELTA 17-19: 1 pb en cada pto.

VUELTA 20: 21 pb, 1 dism, 28 pb, 1 aum, 7 pb (59).

VUELTA 21: (9 pb, 1 dism) x 4, 7 pb, 1 aum, 5 pb, 1 dism (55).

VUELTA 22: (9 pb, 1 dism). Rep solo en la hebra trasera.

VUELTA 23: (8 pb, 1 dism). Rep.

VUELTA 24: (7 pb, 1 dism). Rep. *Añadir los ojos de seguridad.*

VUELTA 25: (6 pb, 1 dism). Rep.

VUELTA 26: (5 pb, 1 dism). Rep.

VUELTA 27: (4 pb, 1 dism). Rep.

VUELTA 28: (3 pb, 1 dism). Rep.

VUELTA 29: (2 pb, 1 dism). Rep. *Rellenar.*

VUELTA 30: (1 pb, 1 dism). Rep.

VUELTA 31: (1 dism). Rep. *Rematar.*

PATAS.

6 pb en un anillo mágico.

VUELTA 2: 1 aum en cada pto.

VUELTA 3: (1 pb, 1 aum). Rep.

VUELTA 4: 1 pb en cada pto (hebra trasera).

VUELTA 5-7: 1 pb en cada pto.

Rematar y dejar una hebra larga.