



Patrón traducido por

<http://hastaelmonyo.com/>

MUÑECA AMIGURUMI

Patrón original de Chassity
Oquendo en

<http://www.ravelry.com/patterns/library/amigurumi-playtime-sally-doll-w--clothes?buy=1>. Muchas gracias por permitir esta traducción.

MATERIALES.

- Lana de colores.
- Ganchillo acorde con el grosor de la lana o un poco más fino.
- Relleno.
- 2 ojos de seguridad de 9 mm.
- Aguja lanera.

ABREVIATURAS.

AM: anillo mágico.

PB: punto bajo.

PA: punto alto.

AUM: aumento.

DISM: disminución.

PTO: punto.

REP: repetir.

Patrón

CABEZA.

VUELTA 1: am de 6 pb.

VUELTA 2: 1 aum en cada pto (12).

VUELTA 3: *1pb, 1 aum*. Rep hasta el final (18).

VUELTA 4: *2 pb, 1 aum*. Rep hasta el final (24).

VUELTA 5: *3 pb, 1 aum*. Rep hasta el final (30).

VUELTA 6: *4 pb, 1 aum*. Rep hasta el final (36).

VUELTA 7-12: 1 pb en cada pto.

VUELTA 13: *4 pb, 1 dism*. Rep hasta el final (30).

VUELTA 14: *3 pb, 1 dism*. Rep hasta el final (24).

VUELTA 15: *2 pb, 1 dism*. Rep hasta el final (18).

VUELTA 16: *1 pb, 1 dism*. Rep hasta el final (12).

Colocar los ojos de seguridad entre las líneas 8 y 9.

VUELTA 17: 1 pb en cada pto.

VUELTA 18: *2 pb, 1 aum*. Rep hasta el final (16).

VUELTA 19: 1 pb en cada pto.

VUELTA 20: *3 pb, 1 aum*. Rep hasta el final (20).

VUELTA 21: 1 pb en cada pto.

VUELTA 22: *4 pb, 1 aum*. Rep hasta el final (24).

VUELTA 23: 1 pb en cada pto.

VUELTA 24: *5 pb, 1 aum*. Rep hasta el final (28).

VUELTA 25-36: 1 pb en cada pto. Al final de la vuelta 36, pb en el sig pto.

Este será el final de la vuelta.

PIERNAS.

VUELTA 37: 14 pb. Dejar los demás sin trabajar.

VUELTA 38-49: pb en la vuelta que acabas de crear y continuar hasta el final.

VUELTA 50: pb terminando en cualquier parte de la marca que queda, dejando algún punto sin trabajar. *Marca esto como el inicio de la siguiente vuelta.*

Busca la parte central de la pierna izquierda y márcala.

VUELTA 51: 1 pb en cada pto hasta que queden dos antes de la marca que has hecho. 2 pa en los sig 4 ptos, pb en el resto de la vuelta (18). *Estos 4 pa deberían estar en la parte central del pie.*

VUELTA 52: 1 pb en cada punto hasta los aum de pa, 10 aum, 1 pb en cada pto hasta el final (23).

VUELTA 53-54: 1 pb en cada pto.

VUELTA 55: pb y terminar en cualquier parte de los dedos de los pies, dejando algún pto sin trabajar. *Empieza a rellenar.*

Busca la parte trasera de los pies y mácala. Las vueltas que quedan se trabajarán de forma continua, sin marcar.

VUELTA 56: pb hasta que queden 4 para llegar al marcador, 4 dism, 6 pb, 5 dism.

VUELTA 57: 2 pb, 4 dism, 2 pb, 3 dism.

Rematar dejando una hebra larga. Termina de rellenar la pierna y usa la aguja para cerrar el agujero. Remata.

Para trabajar la otra pierna, haz un pr en el 1er punto que dejaste sin trabajar del cuerpo y pb hasta el final. Sigue el patrón que acabas de hacer desde la vuelta 38.

BRAZOS. *Hacer 2. Necesitarás un marcador.*

VUELTA 1: am de 5 pb.

VUELTA 2: 1 aum en cada pto (10).

VUELTA 3: *1 pb, 1 aum*. Rep hasta el final (15).

VUELTA 4-6: 1 pb en cada pto.

VUELTA 7: *1 pb, 1 dism*. Rep hasta el final (10).

VUELTA 8-18: 1 pb en cada pto.

VUELTA 19: 5 dism (5).

Rematar dejando una hebra larga. Rellena. Con la aguja lanera remata el brazo y cóselo al cuerpo.

PELO.

Rep VUELTAS 1-12 de la cabeza para empezar la peluca y colócala en la misma. Corta hebras de 15 cm de largo. Ata 3 hebras juntas. Coge una hebra de cada grupo y sácala con y pr por la parte que has tejido antes. Tiene que haber 1 hebra por cada pto. Asegúrate de que los nudos no se salen de la peluca. Cose la peluca con el pelo a la cabeza.