

# Monokuro Boo

Patrón original de Wayuki



Traducido  
al castellano por:

[www.hastaelmonyo.com](http://www.hastaelmonyo.com)

Hastaelmonyo de  
patrones en inglés!

## PATRÓN

Patrón Original de Wayuki:

<http://www.craftster.org/forum/index.php?topic=302982.0>

### ABREVIATURAS, PUNTOS Y TUTORIALES:

PB: punto bajo. <http://hastaelmonyo.com/?p=63>

ANILLO MÁGICO: <http://hastaelmonyo.com/?p=169>

DIS: <http://hastaelmonyo.com/?p=324>

DIS3: <http://hastaelmonyo.com/?p=840>



Este precioso patrón es original de Wakuyi, aunque no es un invento suyo, si queréis saber más de este cerdito-personaje, podéis consultar la Wikipedia:

[http://en.wikipedia.org/wiki/Monokuro\\_boo](http://en.wikipedia.org/wiki/Monokuro_boo)

El patrón original es libre, pero si alguien cree que se está vulnerando algún derecho de autor con esta publicación, por favor que me escriba a [patrones@hastaelmonyo.com](mailto:patrones@hastaelmonyo.com)

A continuación os dejo el patrón de los cerditos, el resto de piezas se publicarán por separado.

En el patrón se muestra en forma de tabla, la primera columna será el número de la Ronda, la segunda incluye las instrucciones a seguir y la última indica el número total de puntos que debe haber en esa ronda una vez terminada.

Que disfrutéis y ¡gracias a Wayuki por compartir!

Rnd	Hacer	Nº Ptos
20	PB en los 7 siguientes, (DIS, PB en cada uno de los 11 siguientes puntos) hacer 3 veces, DIS, PB en los 4 siguientes.	48
21-23	Un PB en cada punto de la ronda	48
24	PB en los 2 siguientes puntos. Mueve el marcador hasta este punto. PB en los siguientes 9 puntos. (Para formar la pata, tejemos encima de los 6 últimos puntos que acabamos de hacer, es decir, saltamos atrás 6 puntos, continua tejiendo 6 PB solo en esos 6 últimos puntos, rematar. Deja una hebra larga para coser. Une de nuevo la hebra en el punto donde hemos saltado hacia atrás. PB en los siguientes 12 puntos) hacer 3 veces. Para la última pata como hemos hecho en las anteriores, vuelve a unir la hebra, PB en los 3 siguientes puntos	24

Tutorial sobre la ronda 24 en inglés en:

<http://www.craftster.org/forum/index.php?topic=302982.msg3488811#msg3488811>



Rnd	Hacer	Nº Ptos
25	PB en los 2 siguientes puntos, (2 PB en el último punto antes de la pata, 2PB en el primer punto después de la pata, PB en los 4 siguientes) Hacer 3 veces. 2PB en el último punto antes de la pata, 2 PB en el primer punto tras la pata, PB en los 2 siguientes.	32
26	PB en los 3 siguientes, (DIS, PB en los 6 siguientes puntos) hacer 3 veces. DIS, PB en los 3 siguientes	28
27	PB en los 2 siguientes, (DIS3, PB en los 4 siguientes puntos) hacer 3 veces. DIS3, PB en los 2 siguientes. Cose el agujero al final de cada pata y el pequeño hueco en la base de cada pata. Rellena el cuerpo firmemente.	20
28	PB en el siguiente, (DIS3, PB en los 2 siguientes puntos) hacer 3 veces. DIS3, PB en el siguiente.	12
29	(DIS3) hacer 4 veces. Rematar, coser el agujero y rematar los hilos sobrantes.	4

Rnd	Hacer	Nº Ptos
1	Con color negro o blanco, hacer 4 PB en un anillo mágico	4
2	3 PB en cada punto de la ronda	12
3	PB en el siguiente (3 PB en el siguiente, PB en cada uno de los 2 siguientes puntos) hacer 3 veces, 3 PB en el siguiente, PB en el siguiente.	20
4	PB en los 2 siguientes, (3 PB en el siguiente, PB en cada uno de los 4 siguientes puntos) hacer 3 veces, 3 PB en el siguiente, PB en los 2 siguientes.	28
5	PB en los 3 siguientes, (3 PB en el siguiente, PB en cada uno de los 6 siguientes puntos) hacer 3 veces, 3 PB en el siguiente, PB en los 3 siguientes.	36
6	PB en los 4 siguientes, (3 PB en el siguiente, PB en cada uno de los 8 siguientes puntos) hacer 3 veces, 3 PB en el siguiente, PB en los 4 siguientes.	44
7	PB en los 5 siguientes, (2 PB en el siguiente, PB en cada uno de los 10 siguientes puntos) hacer 3 veces, 2 PB en el siguiente, PB en los 5 siguientes.	48
8-10	Un PB en cada punto de la ronda	48
11	PB en los 6 siguientes, (2 PB en el siguiente, PB en cada uno de los 11 siguientes puntos) hacer 3 veces, 2 PB en el siguiente, PB en los 5 siguientes.	52
12-19	Un PB en cada punto de la ronda	52

Traducido al español por:

[WWW.HASTAELMONYO.COM](http://WWW.HASTAELMONYO.COM)

## Morro

Rnd	Hacer	Nº Ptos
1	Con la hebra blanca, cadeneta de 5 puntos, girar, PB en el segundo punto de la cadena contando desde la aguja, 1 PB en los 3 siguientes, 1 cadeneta, Girar	4
2	4 PB, no girar al final de la ronda sino hacer 2 PB en el lado de la pieza (girando 90 grados), 4 PB a lo largo de la base de la ronda inicial (girando 90 grados), 2 PB en el otro lado (girando 90 grados). Cambiar a color negro.	12
3	Haciendo los puntos sólo sobre el bucle trasero de cada punto, hacer punto raso sobre los 12 PB. Rematar. Bordar dos puntos para los agujerillos de la nariz. Cose el morro al cuerpo con hebra negra. Borda los ojos en el color correspondiente.	12



## Orejas

Rnd	Hacer	Nº Ptos
1	Con el mismo color que el cuerpo. Hacer 4 PB en un anillo mágico	4
2	2PB en el siguiente, PB en el siguiente. Repetir alrededor	6
3	2PB en el siguiente, PB en los 2 siguientes puntos. Repetir alrededor	8
4	2PB en el siguiente, PB en los 3 siguientes puntos. Repetir alrededor. Rematar. Hacer otra oreja. Coser las orejas en la parte superior delantera, en las esquinas del cuerpo.	10

## Cola

Rnd	Hacer	Nº Ptos
1	Con el mismo color del cuerpo. Cadeneta de 15 puntos, girar. Hacer un punto raso en el segundo punto contando desde la aguja. Hacer un punto raso sobre cada punto. Rematar y coser al cuerpo	14