

ZAPATILLAS DE ELFO

Patrón original de www.buy.caron.com

http://www.caron.com/projects/ss_chunky/ssc_crochet_elf_slippers.html



fila	Patrón geométrico
	múltiplos de 4 pts + 1 Tejer los PA sobre los dos bucles del punto (no solo uno)
1	Esta es la "Cara delantera". Con el primer color, tejer solo sobre los bucles traseros, 1pc, PB en los primeros 4 pts, * tejiendo por delante del siguiente espacio de 1 punto, PB en el punto que saltaste 2 rondas mas abajo, PB en los 3 sig. ptos; repite desde * hasta el penúltimo pto, PB sobre el último punto, no gires. Agrandas el bucle de la aguja para que no se deshagan los puntos y sacala.
2	Otra vez "Cara delantera" no girar. Tejer los puntos solo sobre los bucles traseros. Saca un bucle del 2º color en el primer punto de la fila anterior, 1pc, PB sobre el mismo punto, PB en el sig pto., 1pc, saltar el sig pto., * PB en los 3 sig ptos. 1pc, saltar el sig pto; repetir desde * hasta que queden 2 ptos, PB sobre los 2 últimos ptos. Cambia al 1º color en el último punto. Girar.
3	Cara trasera. Con el 1º color, tejer solo sobre los bucles delanteros, 1pc, PB en el primer pto, * 1pc, saltar el sig pto., tejiendo por detras del siguiente espacio de 1 pto, PA en el punto que saltaste 2 filas antes (fila 1), 1pc, salta el sig. pto., PB en el sig pto.; repetir desde * hasta el final. Agrandas el bucle y retira la aguja. No girar
4	Cara trasera. Tejer solo sobre los bucles delanteros de los ptos. Saca un bucle del 2º color en el primer punto de la fila anterior, 1pc, PB en el mismo pto, * tejiendo por detrás del sig. espacio de 1 pto, PA en el punto que saltaste dos filas antes, PB en el sig pto. tejiendo por detras del siguiente espacio de 1 pto, PA en el pto que saltaste dos filas antes **, 1PC , saltar el sig pto., repetir desde * y termina en **, PB en el último PB, cambia al 1º color en el último pc. Girar.
	Repetir las filas 1-4 para hacer el patrón geométrico.

TALLAS:

XS (S, M/L, XL) que miden respectivamente 18 (21.5, 25.5, 29) cm sin incluir la parte en espiral de la punta del pie.

NOTAS:

Las zapatillas están diseñadas para estirar un poco y encajar suavemente alrededor del pie
Las talla S está diseñadas para mujeres de talla de zapatos 36-38
La talla XS diseñada para niños.
La talla M/L XL, para tallas de hombre grandes.

MATERIALES:

Aguja de 5.5 mm

MUESTRA:

Haciendo el patrón geométrico, hacer 13 pc y 13 filas = 10cm.

PUNTOS:

pto: punto
sig: siguiente
pc: punto cadena
pa: punto alto
pb: punto bajo
dis: disminución de 2 puntos
dis3: disminución de 3 puntos

Para ver tutoriales de los puntos visita:

www.hastaelmonyo.com

www.hastaelmonyo.com

Para ver tutoriales de los puntos visita:

dis: disminución de 2 puntos
dis3: disminución de 3 puntos
pa: punto alto
pb: punto bajo

fila	Para las pantuflas, hacer...	total ptos.
Con color A, 26 PC (30,34,38)		
	PB en el 2º pto contando desde la aguja, PB sobre cada punto. Agranda el bucle del último pto y retira la aguja.	25 (29,33,37)
Comienza con la fila 2 del patrón geométrico usando el color A para el 1º color y B para el 2º. Haz un total de 16 (20,24,28) filas. Nota: 4 (5,6,7) patrones geométricos. La última fila que hagas será la una fila 4 del patrón geométrico. Coloca el marcador al inicio y al final de la ronda 12 (16,20, 24) (para marcar el final de la costura de la parte de arriba del pié)		
Forma de los dedos		
Nota: 10cm de esta pieza serán la parte que ocupará el pie, el resto de la pieza (18 cm) se usará para la punto enrollada.		
1	Cara delantera. Con el 1º color, tejiendo sobre los bucles traseros, 1PC, DIS, PB en los 2 sig. ptos. *tejiendo por delante del siguiente espacio de 1 pto, PA en el pto que saltaste 2 filas antes. ** PB en los 3 sig ptos: repetir desde * hasta que queden 4 ptos. terminando esa repetición en **. PB en los 2 sig. ptos. DIS, no girar. Agranda el bucle y retira la aguja	23 (27,31,35)
2	Cara delantera. Tejiendo solo por los bucles traseros. saca un bucle del segundo color en el primer pto de la fila anterior. 1PC, DIS, PB en el sig pto. 1PC, salta el sig pto. *PB en los 3 sig. ptos, 1PC, salta el sig. pto. repetir desde * hasta que queden 3 ptos. PB en el sig pto, DIS, cambia al primer color en el último PB. Girar	21 (25,29,33)
Hacer las filas 3 y 4 del patrón geométrico Repetir las últimas 4 filas (acabando con una fila 2) hasta que queden 5 ptos Haz la fila 3 del patrón geométrico		
sig. fila	Cara trasera. Tejiendo sobre los bucles delanteros solamente. Saca un bucle del segundo color en el primer punto de la fila anterior; 1PC, PB en el mismo pto. tejiendo por detrás del espacio de 1 pto, PA en el punto que saltaste dos filas antes, 1PC, saltar el sig pto. Tejiendo por detrás del espacio de 1 pto, PA en el pto que saltaste dos rondas antes. PB en el último pto. Cambia de color en el ultimo pto. Girar.	
sig. fila	Cara delantera. Tejiendo solo por los bucles traseros. 1PC, DIS, tejiendo por delante del espacio de 1 pto, PA en el pto que saltaste hace dos filas. DIS, no girar.	3
sig. fila	Cara delantera. Tejiendo solo por los bucles traseros. saca un bucle del segundo color en el primer pto de la fila anterior. 1PC, DIS3	1
Rematar. Deja una hebra larga para coser.		
Utilice la hebra sobrante para coser los bordes laterales juntos desde la punta de los pies a los marcadores (por encima de los pies).		
Separa los puntos unos 1,5 cm, desde la punta del dedo del pie al inicio de la pieza. Tira bien de los ptos para rizar el dedo. Después de la parte curvada, cose los puntos más juntos y no tire con fuerza.		

Parte del tobillo

Con la cara trasera de la zapatilla mirando hacia ti. Con color A, haz 33 (37,45,53) PB distribuidos uniformemente por los lados no cosidos de la zapatilla.

Comenzando con una fila 2 y usando color A como primer color y color C como segundo color, teje el patrón geométrico hasta 17 (17, 21,21) filas. Nota: La última fila debe ser la fila 1 del patrón geométrico. Rematar.

Finalizando...

Con color A, cose por detrás de las costuras. Aplana el fondo de la zapatilla y dobla 2 o 3 cm. de la parte del talón formando un pequeño triángulo. Cose el triángulo talón en la parte de atrás. Usando aguja e hilo, remta las hebras sobrantes. Dobla la parte superior de la zapatilla. Si se quiera, se puede coser una campanilla o un cascabel en cada punta de las zapatillas.

ZAPATILLAS DE ELFO

