

Vaporeon

Gracias a [AH! Creations](#) por permitir esta traducción y gracias también a [Wolfdreamer](#) ya que parte de este patrón se basa en un diseño suyo anterior.

Patrón traducido por www.hastaelmonyo.com

Materiales:

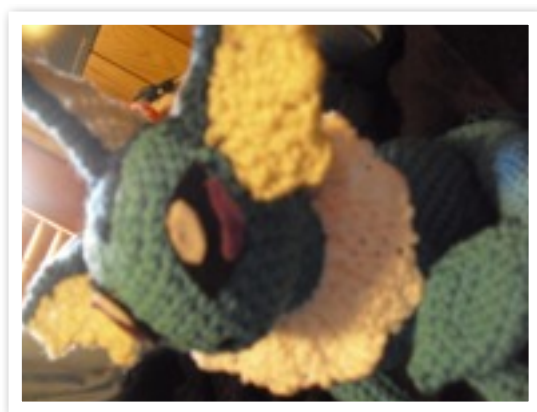
- Hebra de algodón azul
- Azul oscuro de Caron
- Hebras blanca y crema de Redheart
- Filtro de color negro, blanco y púrpura claro
- Aguja tamaño 4,25mm.
- Relleno
- Pegamento

Abreviaturas:

- pto: punto
- sig: siguiente
- PC: punto cadena o cadeneta
- PR: punto raso
- PB: punto bajo
- DIS: disminución de 2 ptos.
- MPAlto: medio punto alto o media vareta
- DPA: Doble punto alto
- Anillo mágico.
- Puedes ver tutoriales de todo esto en www.hastaelmonyo.com/?page_id=1774

Ronda	Cuerpo, Cabeza, Patas	Total pts
	Para estas partes se usa el patrón de Wolfdreamer "Umbreon"	
Ronda	Cabeza	Total pts
1	8 PB en un anillo mágico	8
2	2PB en cada pto alrededor	16
3	* PB en el sig pto, 2PB en el sig pto, repetir desde * alrededor	24
4	* PB en los 2 sig ptos, 2PB en el sig pto, repetir desde * alrededor	32
5 - 6	PB en cada pto alrededor	32
7	PB en los sig 16 ptos, 2PB en el sig, PB en los restantes 15 ptos.	33
8	PB en cada pto alrededor	33
9	PB en los sig 16 ptos, 3PB en el sig, PB en los restantes 16 ptos.	35
10	PB en los sig 17 ptos, 2PB en el sig, PB en los restantes 17 ptos.	36
11	PB en los sig 14 ptos, DIS, DIS, DIS, DIS, PB en los restantes 14 ptos	32
12	* PB en los 2 sig ptos, DIS, repetir desde * alrededor	24
13	Repetir la ronda 12	18
14	PB en los 8 sig ptos, 2PB en el sig, PB en los 8 sig, 2PB en el sig	20
15	PB en los 9 sig ptos, 2PB en el sig, PB en los 9 sig, 2PB en el sig	22
16	PB en los sig 10 ptos, 2PB en el sig, PB en los 10 sig ptos, 2PB en el sig	24

Rellena la cabeza firmemente y dale forma, presta especial atención al área del hocico. La cabeza debe quedar erguida.



Ronda	Patatas delanteras	Total pts
1	6PB en un anillo mágico	6
2	PB en los 2 sig ptos, 2PB en el sig, PB en los 2 sig, 2PB en el sig.	8
3	PB en cada pto alrededor	8
4	DIS, PB en el sig pto, 2PB en cada uno de los 2 sig ptos, PB en el sig, DIS.	8
5	Repetir ronda 4	8

Comienza a rellenar la pata, el pie y la pierna se rellenan moderadamente, sin rellenar demasiado. Así podrás moldear un poco la pata para colocar la posición que quieras. Sigue rellenando a medida que avanzas

6 - 8	PB en cada pto alrededor	8
9	PB en los 3 sig ptos, 2PB en el sig, PB en los 3 sig ptos, 2PB en el último pto.	10
10	PB en los 4 sig ptos, 2PB en el sig, PB en los 4 sig ptos, 2PB en el último.	12
11 - 12	PB en cada pto alrededor	12

No rematar, continuar con el hombro, bien derecho o izquierdo



Ronda	Continuar con el hombro..	Total pts
	Pata derecha	
13	PB en los sig 6 ptos, deja el resto de ptos sin tejer, 1PC y girar.	6
14	PB en cada pto, 1PC y girar	6
15	PB en los 4 sig ptos, DIS, 1PC y girar	5
16	PB en los 3 sig ptos, DIS.	4
	Rematar	

Ronda	Continuar con el hombro..	Total pts
Pata izquierda: dale la vuelta a la pata de modo que la parte interior de la misma (la cara trasera de la labor) esté mirando hacia tí.		
Repite las rondas de la 13 a la 16 como se ha descrito para la pata derecha. Rematar.		

Ronda	Patras traseras	Total pts
1 - 5	Igual que para las patas delanteras	8
6 - 7	PB en cada pto alrededor	8
	Comienza a rellenar moderadamente. Seguir rellenando mientras se teje.	
8	PB en cada pto, 2PB en el sig. Repetir al rededor	12
9	PB en cada pto alrededor	12
10	Repetir ronda 8	18
11 - 12	PB en cada pto alrededor	18
No rematar, continua con la pata derecha o izquierda		

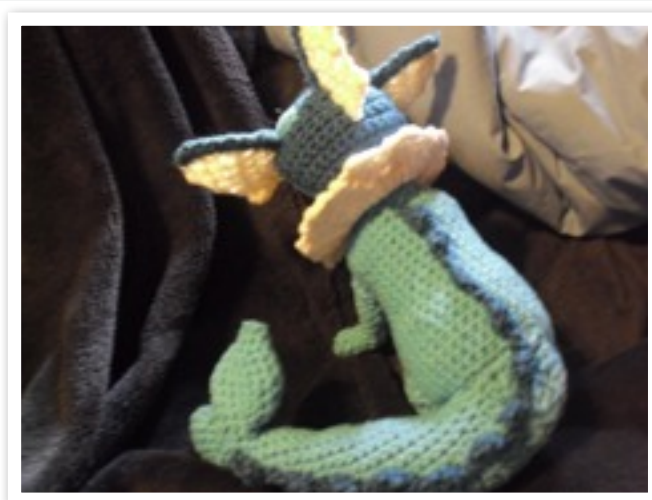
Ronda	Continuar con la pata...	Total pts
	Pata derecha	
13	PB en los sig 9 ptos, deja el resto de ptos sin tejer, 1PC y girar.	9
14	PB en los 7 sig ptos, DIS, 1PC y girar	8
15	PB en los 6 sig ptos, DIS, 1PC y girar	7
16	PB en los 5 sig ptos, DIS, 1PC y girar	6
17	PB en los 4 sig ptos, DIS, 1PC y girar	5
18	PB en los 3 sig ptos, DIS.	4
	Rematar	

Ronda	Continuar con la pata..	Total pts
Pata izquierda: dale la vuelta a la pata de modo que la parte interior de la misma (la cara trasera de la labor) esté mirando hacia tí.		
Repite las rondas de la 13 a la 18 como se ha descrito para la pata derecha. Rematar.		

Ronda	Orejas	Total pts
1	6PC, PB en el segundo pto contando desde la aguja, PB en los 4 sig ptos	5
2	2PB en el primer pto, PB en los 4 sig	6
3	PB en cada pto	6
4	2PB en el primer pto, PB en los 5 sig. PC	7 + PC
5	PA, PR en el sig, PA en los sig 5 ptos. PC	7 + PC
6	2PA en el primer pto, MPAIto en el sig, PR en el sig, MPAIto en el sig	5
7	PR en el primero, PA en los 3 sig	4
8	MPAIto, PR en el sig, MPAIto	3
	Rematar	

Ronda	Parte azul oscuro de las Orejas (hacer 3)	Total pts
1	4PC, PB en el segundo pto contando desde la aguja. PB en los restantes ptos	3
2	PB en cada uno de los 3 ptos	3
3	DIS, PB	2
4 - 15	PB en cada uno de los 2 ptos.	2
	Rematar	

Ronda	Cola	Total ptos
1	6PB en un anillo mágico.	6
2	PB en cada pto de la ronda	6
3	PB en los 2 sig ptos, 2PB en el sig. Repetir alrededor	8
4	PB en cada pto de la ronda	8
5	PB en los 3 sig ptos, 2PB en el sig. Repetir alrededor	10
6	PB en cada pto de la ronda	10
7	PB en los 4 sig ptos, 2PB en el sig. Repetir alrededor	12
8 - 9	PB en cada pto de la ronda	12
10	PB en los 5 sig ptos, 2PB en el sig. Repetir alrededor	14
11 - 12	PB en cada pto de la ronda	14
13	PB en los 6 sig ptos, 2PB en el sig. Repetir alrededor	16
14	PB en cada pto de la ronda	16
15	PB en los 7 sig ptos, 2PB en el sig. Repetir alrededor	18
16 - 17	PB en los 9 sig ptos, MPAto en los 9 sig ptos.	18
18	PB en los 8 sig ptos, 2PB en el sig, MPAto en los 8 sig, 2MPAto en el sig pto.	20
19 - 22	PB en los 10 sig ptos, MPAto en los 10 sig ptos.	20
23 - 25	PB en los 10 sig ptos, PA en los 10 sig ptos. Después del último PA en la ronda 25, hacer: PR en el sig pto, 1PC y girar.	
26 - 27	PA en los 10 sig ptos, PR en el sig, 1PC y girar.	
	Rematar	



Ronda	Aletas...	Total pts
1	4PB en un anillo mágico	4
2	PB en el sig pto, 2PB en el sig. Repetir alrededor	6
3	PB en el sig, 2PB en el sig. Repetir alrededor	9
4	PB en los 2 sig, 2PB en el sig. Repetir alrededor	12
5	PB en los 3 sig, 2PB en el sig. Repetir alrededor	15
6 - 8	PB en cada pto alrdedor	15
9	PB en los 3 sig, DIS. Repetir alrededor	12
10	PB en los 2 sig, DIS. Repetir alrededor	9
11	PB en el sig, DIS. Repetir alrededor	6
	Rematar	

Ronda	Parte azul oscuro de la cabeza	Total pts
1	11PC, PB en el segundo pto contando desde la aguja, PB en los 9 sig ptos.	10
2	2PB en el primer pto, PB en los 8 sig, 2PB en el último	12
3	2PB en el primer pto, PB en los 10 sig, 2PB en el último	14
4	2PB en el primer pto, PB en los 12 sig, 2PB en el último	16
5 - 12	PB sobre cada pto.	16

Ronda	Punto azul oscuro de la cabeza	Total pts
1	8PC, PB en el 2º pto contando desde la aguja, PB en los 6 sig ptos.	7
2	PB en los 2 sig ptos, DIS, PB en los 3 sig ptos	6
3	PB en los 2 sig ptos, DIS, PB en los 2 sig ptos	5
4	PB en los 2 sig ptos, DIS, PB en el sig pto	4
5	PB en el sig, DIS, PB en el sig	3
6	PB en el sig, DIS.	2
7	DIS	1
	Rematar	

Ronda	Melena o Crin	Total pts
1	60PC, comenzar a tejer en el segundo pto contando desde la aguja	
2	* PB, DPA, DPA, PB, PR * Repetir hasta el final, terminando en un PB	

Ronda	Collar	Total pts
1	7PC, PB en el segundo pto contando desde la aguja, PB en el resto de ptos	6
2	PB en los 4 sig ptos, PR	5
3	PB sobre el primer PB (saltar el PR), PB en los 3 sig ptos	4
4	PB en los 4 ptos	4
5	2PB en el primer pto, PB en los 3 sig	5
6	PB en los 4 sig ptos, 2PB en el ultimo.	6
	Repetir de las rondas 1- 6, 8 veces. Para la ronda 1 no hacer PC, solo PB en los 6 ptos y continuar con el resto de rondas.	

- Los derechos de autor de Vapoleon pertenecen a Nintendo.
- Este patron es original de Shelly Hedko.