

Patrón traducido por <http://hastaelmonyo.com/>



## Capita ondulada.

Patrón original de Suzetta en <http://suzies-yarnie-stuff.blogspot.com.es/search?q=ripple+capelet>. Gracias por permitir esta traducción.

## NOTA.

Si decides cambiar de color durante el trabajo, completa la última lazada del último punto con el color nuevo. Después, haz un nudo y usando una aguja, pierde el hilo entre los puntos de la vuelta anterior. Puedes apretarlo lo suficiente para esconder el nudo. Después de trabajar varios puntos, usa la aguja para perder el hilo del color nuevo entre los puntos de la vuelta nueva. También puedes usar tu método preferido.

## MATERIALES.

Gancho de 6 mm.

Aguja.

Lana, hilo, algodón...

## PUNTOS ESPECIALES.

\* **DISM2**: hacer una lazada, meter el gancho en el siguiente punto, sacar la hebra por ese punto, hacer una lazada y sacarla a través de los dos puntos del gancho, hacer una lazada, meter el gancho en el siguiente punto, sacar la hebra por ese mismo punto, hacer la lazada y sacarla a través de los dos puntos del gancho. Hacer una lazada y sacarla por los 3 puntos del ganchillo.

\* **DISM 3**: hacer una lazada, meter el gancho en el siguiente punto y sacar la hebra, hacer una lazada y sacarla a través de los dos puntos del gancho, saltar el siguiente punto, hacer una lazada y meter el gancho en el siguiente punto, sacar la hebra, hacer una lazada y sacarla por los dos puntos del gancho. Hacer una lazada y sacarla por los 3 puntos del ganchillo.

\* **Picot**: 3 pc, pr en el 3er pc desde el gancho.

## ABREVIATURAS.

PA: punto alto.

MPA: medio punto alto.

PC: punto cadeneta.

PR: punto raso.

DISM: disminución.

PTO: punto.

REP: repetir.

ESP: espacio.

## PATRÓN.

VUELTA 1: 54 pc, pa en el 4º pc desde el gancho. Pa hasta el final (52 pa).

VUELTA 2: 3 pc, 1 pa en el 1er pto, \*1 pa, 2 pa en el mismo pto\*. Rep de \* a \* hasta el final. Terminar con pa en los 3 pc (78 pa).

VUELTA 3: 2 pc, mpa, \*2 pa, (2 pa 2 pc, 2 pa) en el mismo pto, 2 pa, dism\*.  
Rep de \* a \* terminando con 2 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el mismo pto, 2 pa, dism  
(11).

VUELTA 4: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*3 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp  
de 2 pc, 3 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 3 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el  
esp de 2 pc, 3 pa, dism.

VUELTA 5: 2 pc (no cuenta como pa), dism 2, \*3 pa (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp  
de 2 pc, 3 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 3 pa, (1pa, 2 pc, 1 pa) en el  
esp de 2 pc, 3 pa, dism2.

VUELTA 6: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*3 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 3 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 3 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 3 pa, dism2.

VUELTA 7: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*4 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 4 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 3 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 4 pa, dism2.

VUELTA 8: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \* 4 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 4 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 4 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 4 pa, dism2.

VUELTA 9: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*4 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 4 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 4 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 4 pa, dism2.

VUELTA 10: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*5 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 5 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 5 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 5 pa, dism2.

VUELTA 11: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*5 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 5 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 5 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 5 pa, dism2.

VUELTA 12: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*5 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 5 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 5 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 5 pa, dism2.

VUELTA 13: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*6 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 6 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 6 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 6 pa, dism2.

VUELTA 14: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*6 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 6 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 6 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 6 pa, dism2.



VUELTA 15: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*6 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 6 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 6 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 6 pa, dism2.

VUELTA 16: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*7 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 7 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 7 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 7 pa, dism2.

VUELTA 17: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*7 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 7 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 7 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 7 pa, dism2.

VUELTA 18: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*7 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 7 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 7 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 7 pa, dism2.

VUELTA 19: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*8 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 8 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 8 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 8 pa, dism2.

VUELTA 20: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*8 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 8 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 8 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 8 pa, dism2.

VUELTA 21: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*8 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 8 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 8 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 8 pa, dism2.

VUELTA 22: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*9 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 9 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 8 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 9 pa, dism2.

VUELTA 23: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*9 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 9 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 8 pa, (1 pa, 2 pc, 1 pa) en el esp de 2 pc, 9 pa, dism2.

VUELTA 24: 2 pc (no cuenta como pa), dism2, \*9 pa, (2 pa, Picot, (3 pc, pr en el 1er pc), 2 pa) en el esp de 2 pc, 9 pa, dism3\*. Rep de \* a \* terminando con 8 pa, (2 pa, 2 pc, 2 pa) en el esp de 2 pc, 9 pa, dism2.

Rematar.

*Lazo final opcional.*

*30 pc, deslizar el lazo del principio a través del esp entre los dos 1os pa de la vuelta 1. Pr en el 2º pc desde el gancho, trabajando alrededor del 1er pa. Pr en los pc restantes.*

*Rematar y atar los lados del principio y el final en un nudo por encima de la parte superior cerca del empate. Repetir en el lado opuesto de la vuelta 1.*