

Patrón traducido por  
<http://hastaelmonyo.com/>



## LOS SIETE ENANITOS

Patrón original de Jia en  
<http://snacksies.com/pages/seven-dwarfs-crochet-amigurumi-pattern>. Muchas gracias por permitir esta traducción.

## **MATERIALES.**

- Lana de colores: carne, amarillo, naranja, azul, verde, azul claro, rojo, morado, marrón oscuro, verde claro, lila, marrón tostado, rosa claro, negro.
- Gancho de 2,5 mm (saldrán unos enanitos de 8 cm).
- 12 ojos de seguridad de 5 mm.
- Alambre (para las gafas).
- Relleno.

## **ABREVIATURAS.**

PB: punto bajo.  
AUM: aumento.  
DISM: disminución.  
PR: punto raso.  
PC: punto cadeneta.  
DISM3: disminución de 3 pts.  
BO: punto burbuja de 3 puntos altos.

# Patrón para 6 enanitos.

**NARIZ** (sólo para Mocosos). *Con rosa clarito.*

VUELTA 1: 4 pb en un anillo mágico.

VUELTA 2: 1 pb en cada pto. *Rematar dejando una hebra larga.*

**CABEZA.** *Con color carne.*

VUELTA 1: 6 pb en un anillo mágico.

VUELTA 2: 6 aum (12).

VUELTA 3: \*1 aum, 1 pb\* x 6 (18).

VUELTA 4: \*1 aum, 2 pb\* x 6 (24).

VUELTA 5: \*1 aum, 3 pb\* x 6 (30).

VUELTA 6: \*1 aum, 4 pb\* x 6 (36).

VUELTA 7: \*1 aum, 5 pb\* x 6 (42).



VUELTA 8-11: 1 pb en cada pto.

VUELTA 12: \*1 dism, 5 pb\* x 6 (36).

VUELTA 13: \*1 dism, 4 pb\* x 6 (30).

VUELTA 14: \*1 dism, 8 pb\* x 3 (27).

VUELTA 15: \*1 dism, 7 pb\* x 3 (24). *Rematar.*

*Para Dormilón, cose los ojos en la vuelta 10, con 5 puntos de separación. Para los otros 5, coloca los ojos entre las vueltas 10 y 11 con 5 puntos de separación.*

*Para Gruñón, cose unas cejas sobre los ojos. Para Mocososo, cose la nariz en la vuelta 11 y debajo la boca. Para los otros 5, cose la boca en la vuelta 12. Rellena la cabeza.*

*Seguimos con el cuerpo. Para los colores, fíjate en la imagen.*



**CUERPO.** *Une el color a la cabeza.*

VUELTA 1: 1 pb enc ada pto (24).

VUELTA 2: \*3 pb, 1 aum\* x 6 (30).

VUELTA 3: \*4 pb, 1 aum\* x 6 (36).

VUELTA 4-5: 1 pb en cada pto.

VUELTA 6: \*11 pb, 1 aum\* x 3 (39). *Cambia de color.*

VUELTA 7: *sólo en la hebra trasera*, \*11 pb, 1 dism\* x 3 (36).

VUELTA 8: \*4 pb, 1 dism\* x 6 (30). *Rellena.*

*Añade o elimina unos pocos de pb hasta que llegues al final de la parte delantera o trasera del cuerpo. 5 pc, pr en el pto 15. Esto debería dividir el cuerpo en 2 partes, que serán las piernas y que trabajarás en círculo. Asegúrate de que el cuerpo está dividido en dos.*



**PIERNA.** *La primera la haces continuando con la hebra. En la segunda tendrás que unirla.*

VUELTA 1: 20 pb, incluídos los pc (20).

VUELTA 2: \*2 pb, 1 dism\* x 5 (15).

VUELTA 3: \*1 pb, 1 dism\* x 5 (10). *Remata y rellena.*

**Continuación del cuerpo.** *Para hacer la parte superior del cinturón, fíjate en la imagen. Une el color en las hebras delanteras de la vuelta 8 del cuerpo y haz 1 pb en cada pto. Para Gruñón y Dormilón, haz 2 pb más (30). Rematar,*

**GORRO.** *Cada uno con su color.*

VUELTA 1: 6 pb en un anillo mágico.

VUELTA 2: \*1 pb, 1 aum\* x 3 (9).

VUELTA 3-4: 1 pb en cada pto.

VUELTA 5: \*2 pb, 1 aum\* x 3 (12).



VUELTA 6: 1 pb en cada pto (12).

VUELTA 7: \*3 pb, 1 aum\* x 3 (15).

VUELTA 8-10: 1 pb en cada pto.

VUELTA 11: \*2 pb, 1 aum\* x 5 (20).

VUELTA 12: \*1 pb, 1 aum\* x 10 (30).

VUELTA 13: 1 pb en cada pto.

VUELTA 14: \*2 pb, 1 aum\* x 10 (40).

VUELTA 15-20: 1 pb en cada pto. *Rematar dejando una hebra larga.*

**MANOS.** Hacer 2. *La manga debe coincidir con el color de la camiseta.*

*Con color carne.*

VUELTA 1: 6 pb en un anillo mágico.

VUELTA 2: 1 pb en cada pto. *Cambiar a color carne.*

VUELTA 3-6: 1 pb en cada pto.



*Rematar. Dejar una hebra larga y rellenar.*

**ZAPATOS.** *Cada uno de su color, hechos en redondo.*

3 pc.

VUELTA 1: saltar el 1er pc, 5 pb en el sig pc, 3 pb en el sig pc (8).

VUELTA 2: 1 aum x 5, 1 aum x 3 (16).

VUELTA 3: sólo en la hebra trasera, 1 pb en cada pto.

VUELTA 4: 1 pb, \*1 dism\* x 4, 7 pb (12).

VUELTA 5: 1 pb, \*1 dism\* x 2, 7 pb (10).

VUELTA 6-7: 1 pb en cada pto. *Rematar dejando una hebra larga. Rellenar.*

**BARBA.** *Para tímido y gruñón. En blanco.*

VUELTA 1: 3 pc, gira.

VUELTA 2: pb a partir del 2º pc. 1 pc, gira (2).





- VUELTA 3-4: 1 pb enc ada pto. 1 pc, gira.
- VUELTA 5: 1 pb, 1 aum, 1 pc, gira (3).
- VUELTA 6-7: 1 pb en cad apto, 1 pc, gira.
- VUELTA 8: 1 aum, 2 pb, 3 pc, gira (4).
- VUELTA 9: \*bo, 1 pb\* x 2, 1 pc, gira.
- VUELTA 10: \*1 aum\* x 2, 2 pb, 3 pc, gira (6).
- VUELTA 11: \*bo, 1 pb\* x 3, 1 pc, gira.
- VUELTA 12: 1 pb en cada pto, 3 pc, gira.
- VUELTA 13: \*bo, 1 pb\* x 3, 1 pb, gira.
- VUELTA 14: 1 pb en cada pto, 3 pc, gira.
- VUELTA 15: \*bo, 1 pb\* x 3, 1 pc, gira.
- VUELTA 16: \*1 dism\* x 2, 2 pb, 3 pc, gira (4).
- VUELTA 17: \*bo, 1 pb\* x 2, 1 pc, gira.
- VUELTA 18: 1 dism, 2 pb, 3 pc, gira (3).



VUELTA 19-20: 1 pb en cada pto, 1 pc, gira.

VUELTA 21: 1 pb, 1 disp, 1 pc, gira (2).

VUELTA 22-23: 1 pb en cada pto, 1 pc, gira.

VUELTA 24: 1 pb en cada pto. *Rematar dejando una hebra larga.*

**BARBA** de Dormilón. Con blanco.

VUELTA 1: 3 pc, gira.

VUELTA 2: 1 pb en el 2º pc y hasta el final, 1 pc, gira (2).

VUELTA 3-4: 1 pb en cada pto.

VUELTA 5: 1 pb, 1 aum, 1 pc, gira (3).

VUELTA 6-7: 1 pb en cada pto.

VUELTA 8: 1 aum, 2 pb, 3 pc, gira (4).

VUELTA 9: \*1 bo, 1 pb\* x 2, 1 pc, gira.

VUELTA 10: 2 aum, 2 pb, 3 pc, gira (6)



VUELTA 11: \*1 bo, 1 pb\* x 3, 1 pc, gira.

VUELTA 12: 4 pb, 1 aum x 2, 3 pc, gira (8).

VUELTA 13: \*1 bo, 1 pb\* x 4, 1 pc, gira.

VUELTA 14: 4 pb, 1 dism x 2, 3 pc, gira (6).

VUELTA 15: \*1 bo, 1 pb\* x 3, 1 pc, gira.

VUELTA 16: 1 dism x 2, 2 pb, 3 pc, gira (4).

VUELTA 17: \*1 bo, 1 pb\* x 2, 1 pc, gira.

VUELTA 18: 1 dism, 2 pb, 3 pc, gira (3).

VUELTA 19-20: 1 pb en cada pto, 1 pc, gira.

VUELTA 21: 1 pb, 1 dism, 1 pc, gira (2).

VUELTA 22-23: 1 pb en cada pto, 1 pc, gira.

VUELTA 24: 1 pb en cada pto. *Rematar dejando una hebra larga.*



**BARBA** de Mocosos, Feliz y Sabio. En blanco.

VUELTA 1: 3 pc, gira.

VUELTA 2: 1 pb en el 2º pc y hasta el final, 1 pc, gira (2).

VUELTA 3-4: 1 pb en cada pto, 1 pc, gira.

VUELTA 5: 1 pb, 1 aum, 1 pc, gira (3).

VUELTA 6-7: 1 pb en cada pto, 1 pc, gira.

VUELTA 8: 1 aum, 2 pb, 3 pc, gira (4).

VUELTA 9: \*1 bo, 1 pb\* x 2, 1 pc, gira.

VUELTA 10: 1 pb en cada pto, 3 pc, gira.

VUELTA 11: \*1 bo, 1 pb\* x 2, 1 pc, gira.

VUELTA 12: 1 pb en cada pto, 3 pc, gira.

VUELTA 13: \*1 bo, 1 pb\* x 2, 1 pc, gira.

VUELTA 14: 1 pb en cada pto, 3 pc, gira.

VUELTA 15: \*1 bo, 1 pb\* x 2, 1 pc, gira.



VUELTA 16: 1 pb en cada pto, 3 pc, gira.

VUELTA 17: \*1 bo, 1 pb\* x 2, 1 pc, gira.

VUELTA 18: 1 disp, 2 pb, 3 pc, gira (3).

VUELTA 19-20: 1 pb en cada pto, 1 pc, gira.

VUELTA 21: 1 pb, 1 disp, 1 pc, gira (2).

VUELTA 22-23: 1 pb en cada pto, 1 pc, gira.

VUELTA 24: 1 pb en cada pto. Rematar dejando una hebra larga.

**CINTURÓN.** *Con negro, alrededor de la cintura. Con amarillo, coser un rectángulo en el medio del cinturón para hacer la hebilla.*

**MONTAJE.** *Coser las manos al cuerpo, los zapatos a las piernas, la barba a la cara y el gorro a la cabeza. Para Sabio, dobla el alambre para hacerle las gafas. Para Tímido, haz los mofletes con felpa.*

# Patrón para Mudito

**CABEZA.** *Con color carne.*

VUELTA 1: 6 pb en un anillo mágico.

VUELTA 2: 1 aum en cada pto (12).

VUETLA 3: \*1 aum, 1 pb\* x 6 (18).

VUELTA 4: \*1 aum, 2 pb\* x 6 (24).

VUELTA 5: \*1 aum, 3 pb\* x 6 (30).

VUELTA 6: \*1 aum, 4 pb\* x 6 (36).

VUELTA 7-12: 1 pb en cada pto.

VUELTA 13: \*1 dism, 4 pb\* x 6 (30).

VUELTA 14: \*1 dism, 3 pb\* x 6 (24).

VUELTA 15: \*1 dism, 2 pb\* x 6 (18).

VUELTA 16: \*1 dism, 1 pb\* x 6 (12). *Rematar. Colocar los ojos entre las vueltas 10 y 11 con 5 ptos de separación. Cose la boca en la vuelta 12. Rellenar.*

**OREJAS.** *Hacer 2. Con color carne.*

VUELTA 1: 3 pc.

VUELTA 2: saltar 1er pc, 1 pb, \*2 pa, 1 pb\* en el sig pc (4). *Rematar dejando una hebra larga. Cóselas a la cabeza empezando en la vuelta 10.*

**CUERPO.** *Une el verde clarito a la cabeza.*

VUELTA 1: \*1 aum, 1 pb\* x 6 (18).

VUELTA 2: \*1 aum, 2 pb\* x 6 (24).

VUELTA 3-6: 1 pb en cada pto.

VUELTA 7: sólo en la hebra trasera, 1 pb en cada pto.

VUELTA 8: \*4 pb, 1 dism\* x 4 (20). *Rellenar. Añade o elimina pb hasta que llegues al final de la parte delantera o trasera del cuerpo. 4 pc, pr en el pto 10.*

*Esto divide el cuerpo en 2 partes, que serán las piernas y que trabajarás en círculo. Asegúrate de que el cuerpo está dividido en dos*



**PIERNA.** *La primera la haces continuando con la hebra. En la segunda tendrás que unirla.*

VUELTA 1: 14 pb, incluidos los pc (14).

VUELTA 2: \*5 pb, 1 dism\* x 2 (12).

VUELTA 3: \*4 pb, 1 dism\* x 2 (10). *Remata y rellena.*

**Continuación del cuerpo.** *Para hacer la parte superior del cinturón (hecha en vueltas). Une el color verde a las hebras delanteras de la vuelta 8 del cuerpo.*

VUELTA 1: 20 pb, 1 pc, gira (20).

VUELTA 2: 1 dis, 16 pb, 1 dism, 1 pc, gira (18).

VUELTA 3-4: 18 pb, 1 pc, gira.

VUELTA 5: 18 pb.

**ZAPATOS, MANOS y GORRO** *son iguales que los de los otros enanitos. El montaje es igual.*

